

Föreläsning 3

(1)

Fråga: Hur kan man testa om ett antal vektorer är en bas?

Def: Låt $\vec{v}, \vec{u}_1, \vec{u}_2, \dots, \vec{u}_k$ vara vektorer.

Om det finns tal $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_k$ så att

$$\vec{v} = \lambda_1 \vec{u}_1 + \lambda_2 \vec{u}_2 + \dots + \lambda_k \vec{u}_k$$

säger vi att \vec{v} är en linjärkombination av $\vec{u}_1, \vec{u}_2, \dots, \vec{u}_k$.

Ex: Är $\vec{v} = (-10, 4, 24)$ en linjärkombination av $\vec{u}_1 = (-1, 2, 3)$ och $\vec{u}_2 = (2, 4, -3)$?

Lösning: Finns det tal λ_1, λ_2 så att $\vec{v} = \lambda_1 \vec{u}_1 + \lambda_2 \vec{u}_2$?

Vi kallar: $(-10, 4, 24) = \lambda_1(-1, 2, 3) + \lambda_2(2, 4, -3)$

$$\Leftrightarrow (-10, 4, 24) = (-\lambda_1 + 2\lambda_2, 2\lambda_1 + 4\lambda_2, 3\lambda_1 - 3\lambda_2)$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} -\lambda_1 + 2\lambda_2 = -10 \\ 2\lambda_1 + 4\lambda_2 = 4 \\ 3\lambda_1 - 3\lambda_2 = 24 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} -\lambda_1 + 2\lambda_2 = -10 \\ 8\lambda_2 = -16 \\ 3\lambda_2 = -6 \end{cases} \text{ Gauss.}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \lambda_1 = 6 \\ \lambda_2 = -2 \end{cases} \text{ Svar: Ja! (Lösning existerar)}$$

- (iii) a) fler än två vektorer i planet är linj. beroende
b) fler än tre vektorer i rummet är linj. beroende

Bevis: (ii): Vi visar i stället (tänk!)

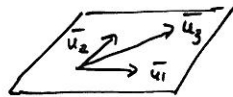
(ii)' tre vektorer linj. beroende \Leftrightarrow de ligger i samma plan

$$\Rightarrow \vec{u}_1, \vec{u}_2, \vec{u}_3 \text{ linj. ber} \Rightarrow \text{t.ex. } \vec{u}_3 = \lambda_1 \vec{u}_1 + \lambda_2 \vec{u}_2$$

$\Rightarrow \vec{u}_3$ ligger i planet (alt. linjen) som

\vec{u}_1, \vec{u}_2 spänner upp.

Alle i samma plan!



$\Leftrightarrow \vec{u}_1, \vec{u}_2, \vec{u}_3$ i samma plan ger två fall:

1) $\vec{u}_1 \parallel \vec{u}_2 \Rightarrow$ t.ex. $\vec{u}_1 = \lambda \vec{u}_2 + 0 \cdot \vec{u}_3$

↑
parallelt \Rightarrow linj. beroende

2) \vec{u}_1, \vec{u}_2 bas för planet $\Rightarrow \vec{u}_3 = \lambda_1 \vec{u}_1 + \lambda_2 \vec{u}_2$

\Rightarrow linj. beroende VSB!

Fråga: Hur kan man testa om man har en bas?

Svar: Kolla linjärt beroende/oberoende

Def: Vektorena $\vec{u}_1, \vec{u}_2, \dots, \vec{u}_k$ kallas linjärt beroende om någon av dem är en linjärkombination av de övriga (annars linjärt oberoende).

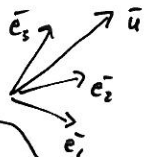
(2)

Ex: $\vec{v}, \vec{u}_1, \vec{u}_2$ i exemplet ovan är linj. beroende.

Ex: Om $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ är en bas för rummet och \vec{u} en annan vektor i rummet så är $\vec{u}, \vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ linjärt beroende. Varför?

Jo, $\vec{u} = x_1 \vec{e}_1 + x_2 \vec{e}_2 + x_3 \vec{e}_3$ eftersom $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ bas

$\Rightarrow \vec{u}$ linj. komb. av $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$



Sats (Basatsen)

(i) två vektorer i planet är en bas

\Leftrightarrow

de är linjärt oberoende

(ii) tre vektorer i rummet är en bas

\Leftrightarrow

de är linjärt oberoende

Sats: $\vec{u}_1, \vec{u}_2, \dots, \vec{u}_k$ vektorer.

Bilda ekvationen $\lambda_1 \vec{u}_1 + \lambda_2 \vec{u}_2 + \dots + \lambda_k \vec{u}_k = \vec{0}$

(i) $\vec{u}_1, \vec{u}_2, \dots, \vec{u}_k$ linj. beroende

\Leftrightarrow

det finns lösning med något $\lambda_i \neq 0$.

(ii) $\vec{u}_1, \vec{u}_2, \dots, \vec{u}_k$ linj. oberoende

\Leftrightarrow

enda lösningen är $\lambda_1 = \lambda_2 = \dots = \lambda_k = 0$.

Bevis: Ränder visa (i).

\Rightarrow Antag $\vec{u}_1, \vec{u}_2, \dots, \vec{u}_k$ linj. beroende

$$\Rightarrow \text{t.ex. } \vec{u}_k = \lambda_1 \vec{u}_1 + \lambda_2 \vec{u}_2 + \dots + \lambda_{k-1} \vec{u}_{k-1}$$

$$\Rightarrow \lambda_1 \vec{u}_1 + \lambda_2 \vec{u}_2 + \dots + \lambda_{k-1} \vec{u}_{k-1} + \lambda_k \vec{u}_k = \vec{0}$$

där $\lambda_k = -1 \neq 0$.

\Leftrightarrow Antag $\lambda_1 \vec{u}_1 + \lambda_2 \vec{u}_2 + \dots + \lambda_k \vec{u}_k = \vec{0}$ och

något $\lambda_i \neq 0$ (t.ex. $\lambda_k \neq 0$)

$$\Rightarrow \vec{u}_k = -\frac{\lambda_1}{\lambda_k} \vec{u}_1 - \frac{\lambda_2}{\lambda_k} \vec{u}_2 - \dots - \frac{\lambda_{k-1}}{\lambda_k} \vec{u}_{k-1}$$

$\Rightarrow \vec{u}_1, \vec{u}_2, \dots, \vec{u}_k$ linj. beroende VSB!

Ex: Är vektorerna $\vec{u}_1 = (1, 1, 2)$, $\vec{u}_2 = (1, -1, 1)$, $\vec{u}_3 = (7, 1, 11)$ en bas för rummet?

Lösning: Kolla linjärt beroende! $\vec{0}$ (5)

$$\lambda_1(1,1,2) + \lambda_2(1,-1,1) + \lambda_3(7,1,11) = (0,0,0)$$

$$\Leftrightarrow (\lambda_1 + \lambda_2 + 7\lambda_3, \lambda_1 - \lambda_2 + \lambda_3, 2\lambda_1 + \lambda_2 + 11\lambda_3) = (0,0,0)$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \lambda_1 + \lambda_2 + 7\lambda_3 = 0 \\ \lambda_1 - \lambda_2 + \lambda_3 = 0 \\ 2\lambda_1 + \lambda_2 + 11\lambda_3 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \lambda_1 + \lambda_2 + 7\lambda_3 = 0 \\ -2\lambda_1 - 6\lambda_3 = 0 \\ 0 = 0 \end{cases}$$

∞ många lös.!

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \lambda_1 = -4t \\ \lambda_2 = -3t \\ \lambda_3 = t \end{cases}, t \in \mathbb{R}. (\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3) = t(-4, -3, 1)$$

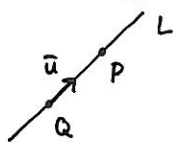
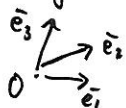
Sätter vi in ett $t \neq 0$ får vi en lösning med något $\lambda_i \neq 0 \Rightarrow \vec{u}_1, \vec{u}_2, \vec{u}_3$ linj. beroende

$\Rightarrow \vec{u}_1, \vec{u}_2, \vec{u}_3$ ej bas för rummet.
basatsen

3.2. Linjens ekvation (i planet/rummet)

- Hur kan man beskriva en linje i planet/rummet?
- Vilka egenskaper utmärker en linje?

koord. system



Egenskaper:

- riktning (vektor)
- läge (punkt)

Svar:
$$\begin{cases} x = 3 + t \\ y = -6 + 3t \\ z = -5 + 2t \end{cases}, t \in \mathbb{R} \quad (7)$$

Ex: Ligger punkten $P: (-1, 3, 0)$ på linjen ovan?

I så fall måste
$$\begin{cases} -1 = 3 + t \\ 3 = -6 + 3t \\ 0 = -5 + 2t \end{cases} \text{ för något } t.$$

$\Leftrightarrow \begin{cases} t = -4 \\ t = 3 \\ t = 5/2 \end{cases}$ Nej!

Ex: Skär linjerna $L_1: \begin{cases} x = 1 + t \\ y = -1 + 2t \\ z = -t \end{cases}$ och

$L_2: \begin{cases} x = 3 + 2t \\ y = 1 + 6t \\ z = 1 - 5t \end{cases}$ varandra?

Lösning: Döp parametrarna till s och t och sätt ekv. lika:

$$\begin{cases} 1 + s = 3 + 2t \\ -1 + 2s = 1 + 6t \\ -s = 1 - 5t \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} s - 2t = 2 \\ 2s - 6t = 2 \\ -s + 5t = 1 \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} s - 2t = 2 \\ -2t = -2 \\ 3t = 3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} s = 4 \\ t = 1 \end{cases}$$

Svar: Ja, i punkten $(5, 7, -4)$
(Sätt in s eller t!)

En linje L består av ∞ många punkter "i följd". (6)

Välj en punkt Q på L och en riktningvektor $\vec{u} \neq \vec{0}$ på L. En punkt P ligger på L precis då $\vec{QP} = t\vec{u}$ för något tal t.

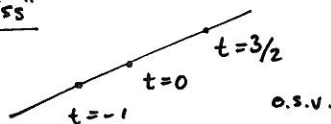
Om $Q: (x_0, y_0, z_0), P: (x, y, z)$ och $\vec{u} = (a, b, c)$, så får vi

$$\vec{QP} = \vec{OP} - \vec{OQ} = (x, y, z) - (x_0, y_0, z_0) = (x - x_0, y - y_0, z - z_0)$$

$$\text{och } \vec{QP} = t\vec{u} \Leftrightarrow (x - x_0, y - y_0, z - z_0) = t(a, b, c)$$

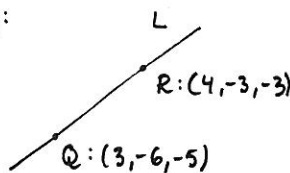
$$\Leftrightarrow \begin{cases} x = x_0 + ta \\ y = y_0 + tb \\ z = z_0 + tc \end{cases} \quad \begin{array}{l} \text{ekvation för L} \\ \text{på parameterform} \end{array}$$

"Skiss"



Varje t motsvarar en punkt på linjen o.s.v.

Ex:



Bestäm en ekvation för L!

Riktn. vektor ges av

$$\vec{u} = \vec{QR} = \vec{OR} - \vec{OQ} = (4, -3, -3) - (3, -6, -5) = (1, 3, 2)$$

L går genom punkten Q \Rightarrow