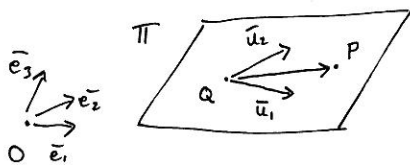


Föreläsning 4

(1)

3.3. Planets ekvation

Vilka egenskaper utmärker ett plan?



Egenskaper:

- Lutning (ges av två riktn.vektorer)
- Läge (punkt)

Välj en punkt Q och två icke-parallella vektorer \vec{u}_1, \vec{u}_2 i planet (bas för planet). En punkt P ligger i Π precis då $\vec{QP} = s\vec{u}_1 + t\vec{u}_2$ för några tal s, t.

Om $Q: (x_0, y_0, z_0), P: (x, y, z), \vec{u}_1 = (a_1, b_1, c_1), \vec{u}_2 = (a_2, b_2, c_2)$, så gäller

$$P \text{ ligger i } \Pi \iff \vec{QP} = (x - x_0, y - y_0, z - z_0) = s(a_1, b_1, c_1) + t(a_2, b_2, c_2) = s\vec{u}_1 + t\vec{u}_2$$

$$\iff \begin{cases} x = x_0 + a_1s + a_2t \\ y = y_0 + b_1s + b_2t \\ z = z_0 + c_1s + c_2t \end{cases} \text{ ekvation för } \Pi \text{ på parameterform}$$

Finns s och t så att

$$\begin{cases} -3 = 1 - s + t \\ 10 = 2 - s - 3t \\ 10 = s - 3t \end{cases} \iff \begin{cases} -s + t = -4 \\ -s - 3t = 8 \\ s - 3t = 10 \end{cases} \iff \begin{cases} s = 1 \\ t = -3 \end{cases} \text{ Gaussel. } (3)$$

Svar: Ja!

En punkt $S: (x, y, z)$ ligger alltså i Π precis då elw. systemet har lösning i s och t, dvs.

$$\begin{cases} x = 1 - s + t \\ y = 2 - s - 3t \\ z = s - 3t \end{cases} \iff \begin{cases} x = 1 - s - t \\ 3x + y = 5 - 4s \\ 3x + z = 3 - 2s \end{cases} \iff \begin{cases} x = 1 - s - t \\ 3x + y = 5 - 4s \\ -3x + y - 2z = -1 \end{cases}$$

Systemet har lösning i s och t precis då ekvationen $-3x + y - 2z = -1$ är uppfylld!

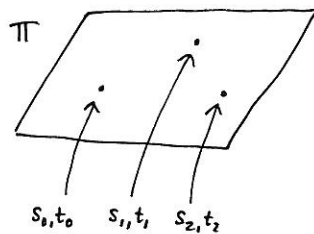
$$S: (x, y, z) \text{ ligger i } \Pi \iff -3x + y - 2z + 1 = 0$$

Kallas planets ekvation på affin form.

Varje plan Π kan skrivas på affin form

$$Ax + By + Cz + D = 0$$

(minst en av A, B, C \neq 0)

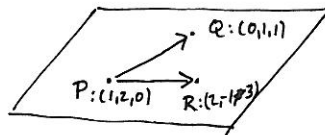


Varje par s, t ger upphov till en punkt i planet.

(2)

Ex: Bestäm en ekvation på param. form för planet Π som innehåller punkterna

$$P: (1, 2, 0), Q: (0, 1, 1) \text{ o } R: (2, -1, -3).$$



Vi behöver två riktn.vektorer och en punkt!

$$\text{Riktn.vektorer: } \vec{u}_1 = \vec{PQ} = (0, 1, 1) - (1, 2, 0) = (-1, -1, 1)$$

$$\vec{u}_2 = \vec{PR} = (2, -1, -3) - (1, 2, 0) = (1, -3, -3)$$

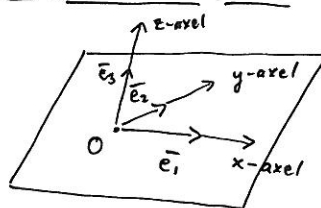
Observera att \vec{u}_1, \vec{u}_2 är icke-parallella (Varför?)

Välj punkt, t.ex. $P: (1, 2, 0)$.

$$\begin{cases} x = 1 - s + t \\ y = 2 - s - 3t \\ z = s - 3t \end{cases}, s, t \in \mathbb{R}$$

Ex: Ligger punkten $S: (-3, 10, 10)$ i planet Π ovan?

Def (Koordinatplan)



Kallas xy-planet

$$\text{Ekv. på param. form: } \begin{cases} x = s \\ y = t \\ z = 0 \end{cases}$$

$$\text{Ekv. på affin form: } z = 0$$

Finns även xz-planet och yz-planet.

Ex: Ligger punkten $P: (3, 1, -2)$ i planet

$$\Pi: -3x + y - 2z + 1 = 0?$$

Svar: Nej, ty $-3 \cdot 3 + 1 - 2 \cdot (-2) + 1 = -3 \neq 0$.

Ex: Ligger punkten $P: (3, 0, -2)$ i xz-planet?

Svar: Ja, xz-planet har ekvationen $y = 0$.

Ex: Bestäm skärningen mellan planeti

$$\Pi: -3x + y - 2z + 1 = 0 \text{ och } \Pi': 2x - y + 4z + 2 = 0$$

Lösning: En punkt $P: (x, y, z)$ ligger i bägge planen då

$$\begin{cases} -3x + y - 2z + 1 = 0 \\ 2x - y + 4z + 2 = 0 \end{cases} \iff \begin{cases} -3x + y - 2z + 1 = 0 \\ -y + 8z + 8 = 0 \end{cases} \text{ en linje!}$$

Ex: Bestäm skärningen mellan planet (5)

$\Pi: -3x + y - 2z + 1 = 0$ och linjen

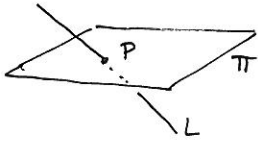
$L: (x, y, z) = (2, 1, 1) + t(1, -3, 3)$.

Lösning: Sätt in L:s punkter i Π 's ekvation:

$-3(2+t) + (1-3t) - 2(1+3t) + 1 = 0$

$\Leftrightarrow t = -\frac{1}{2}$

Svar: Π och L skär varandra i $P: (2-\frac{1}{2}, 1-3(-\frac{1}{2}), 1+3(-\frac{1}{2})) = (3/2, 5/2, -1/2)$



Ex: Skriv planet $\Pi: -3x + y - 2z + 1 = 0$ på parameterform!

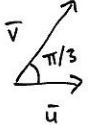
Sätt t.ex. $y = s$ och $z = t$:

$$\begin{cases} x = \frac{1}{3} + \frac{1}{3}s - \frac{2}{3}t \\ y = s \\ z = t \end{cases}$$

Sats: Planen $\Pi_1: ax + by + cz + d = 0$
 $\Pi_2: ax + by + cz + d' = 0$
 är parallella för alla d och d' .

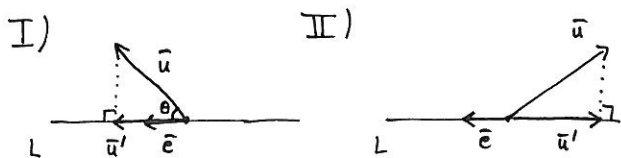
Bevis: Bestäm skärningen! $\begin{cases} ax + by + cz + d = 0 \\ ax + by + cz + d' = 0 \end{cases}$
 $\Leftrightarrow \begin{cases} ax + by + cz + d = 0 \\ d' - d = 0 \end{cases}$ Om $d' \neq d$ saknas lösning; om $d' = d$ är planen lika

Delta kallas skalärprodukt mellan/av \vec{u} och \vec{v} . (7)

Ex:  $|\vec{u}| = 2, |\vec{v}| = 3$
 $\Rightarrow \vec{u} \cdot \vec{v} = |\vec{u}| |\vec{v}| \cos \theta = 2 \cdot 3 \cdot \cos \frac{\pi}{3} = 2 \cdot 3 \cdot \frac{1}{2} = 3$

Geometrisk tolkning:

A) Låt \vec{e} vara enhetsvektor, dvs. $|\vec{e}| = 1$.

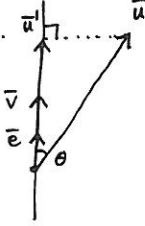


$\vec{u} \cdot \vec{e} = |\vec{u}| \cdot |\vec{e}| \cdot \cos \theta = |\vec{u}| \cos \theta$

och $|\vec{u}| \cos \theta$ är längden av \vec{u}' (med tecken).

Vi får därför $\vec{u}' = (|\vec{u}| \cos \theta) \vec{e} = (\vec{u} \cdot \vec{e}) \vec{e}$

Vektorn \vec{u}' kallas den ortogonala projektionen av \vec{u} på L (ortogonal = vinkelrät).

B) Antag \vec{v} ej enhetsvektor ($|\vec{v}| \neq 1$). 
 Då är $\vec{e} = \frac{1}{|\vec{v}|} \vec{v}$ enhetsvektor, och
 $\vec{u}' = (|\vec{u}| \cos \theta) \vec{e} = (|\vec{u}| \cos \theta) \frac{1}{|\vec{v}|} \vec{v}$
 $= \left(\frac{|\vec{u}| |\vec{v}| \cos \theta}{|\vec{v}|^2} \right) \vec{v} = \frac{(\vec{u} \cdot \vec{v})}{|\vec{v}|^2} \vec{v}$

Två plan som \vec{e}_j är parallella måste skära varandra i en linje. Alltså måste Π_1 & Π_2 vara parallella! VSB!

Ex: Är $\vec{u} = (2, 1, -3)$ parallell med (ligger i) planet $\Pi: 2x - y + z + 4 = 0$?

Lösning: Planet $\Pi: 2x - y + z + 4 = 0$ är parallellt med $\Pi': 2x - y + z = 0$ enligt Sats, och Π' innehåller origo $O: (0, 0, 0)$.

Vektorn \vec{u} ligger i Π' om punkten $P: (2, 1, -3)$ ligger i Π' .

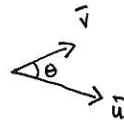
Vi kollar: $2 \cdot 2 - 1 + (-3) = 0$ ok!

Alltså, punkten P ligger i Π' $\Rightarrow \vec{u} = \vec{OP}$ ligger i $\Pi' \Rightarrow \vec{u}$ ligger i Π .

Svar: Ja

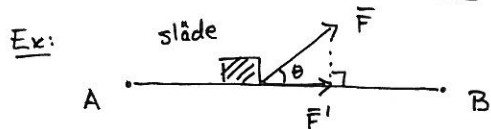
Läs s.50 - "Linjer i planet" själva!

4.1 Skalärprodukt



$\vec{u} \cdot \vec{v} = |\vec{u}| |\vec{v}| \cos \theta$
 ($|\vec{u}|$ = längden av \vec{u})

Projektionsformeln:
 $\vec{u}' = \frac{(\vec{u} \cdot \vec{v})}{|\vec{v}|^2} \vec{v}$



Släde på is. Släden flyttas från A till B.

Totalt arbete: $W = |\vec{F}'| \cdot |\vec{AB}| = |\vec{F}| \cos \theta |\vec{AB}| = |\vec{F}| |\vec{AB}| \cos \theta = \vec{F} \cdot \vec{AB}$

skalärprodukt.