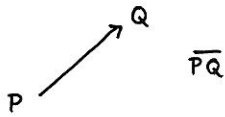


# Föreläsning 2

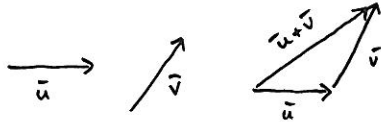
(1)

## Repetition:

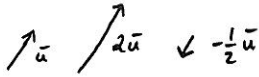
### Vektor



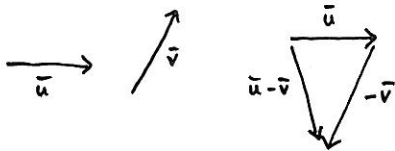
### Addition



### Multiplikation med tal



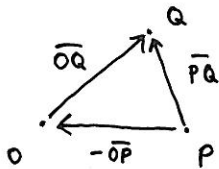
### Subtraktion:



### Nollvektor

betecknas  $\vec{0}$

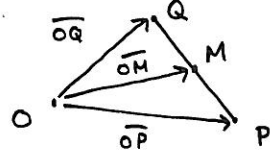
$$\vec{PQ} = \vec{OQ} - \vec{OP}$$



## Mittpunktsformeln

$$\vec{OM} = \frac{1}{2}(\vec{OP} + \vec{OQ})$$

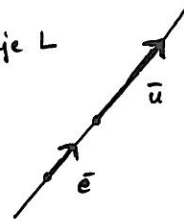
M mittpunkt



(2)

## 2.3. Bas och koordinater

linje L



$\vec{u}$  vektor på L

$\vec{e} \neq \vec{0}$  annan vektor på L

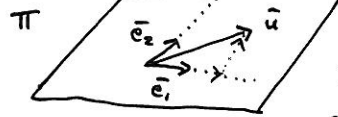
Då finns ett unikt tal  $x$ , så att  $\vec{u} = x\vec{e}$ .

Vektorn  $\vec{e}$  kallas bas för linjen L, och talet  $x$  kallas koordinaten för  $\vec{u}$  m.a.p. basen  $\vec{e}$ .

### Vektorer i planet:

$\vec{u}$  vektor i  $\Pi$

$\vec{e}_1, \vec{e}_2$  två icke-parallela vektorer i  $\Pi$ .



Då kan varje vektor  $\vec{u}$  i  $\Pi$  entydigt skrivas

$$\vec{u} = x_1\vec{e}_1 + x_2\vec{e}_2 \text{ för några tal } x_1, x_2.$$

Entydighet: Antag att  $\vec{u} = x_1\vec{e}_1 + x_2\vec{e}_2 = x'_1\vec{e}_1 + x'_2\vec{e}_2$  för några olika talpar  $x_1, x_2$  och  $x'_1, x'_2$ .

Då följer att

$$(x_1 - x'_1)\vec{e}_1 = (x'_2 - x_2)\vec{e}_2,$$

och eftersom talparen är olika gäller t.ex.  $x_1 \neq x'_1$ .

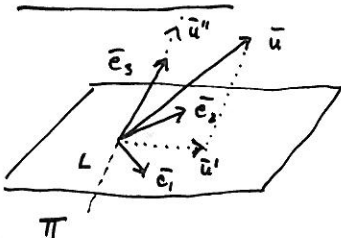
Vi får  $\vec{e}_1 = \frac{(x'_2 - x_2)}{(x_1 - x'_1)}\vec{e}_2$ , dvs.  $\vec{e}_1$  och  $\vec{e}_2$  parallella.

Motsägelse!

Vektorena  $\vec{e}_1, \vec{e}_2$  är en bas för planet  $\Pi$ , och  $x_1, x_2$  kallas för koordinaterna för  $\vec{u}$  m.a.p. basen  $\vec{e}_1, \vec{e}_2$ .

Ann:  $\vec{u} = x_1\vec{e}_1 + x_2\vec{e}_2$  förkortas ofta  $\vec{u} = (x_1, x_2)$ .

### Vektorer i rummet:



$\vec{u}$  vektor i rummet  
 $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$  tre vektorer, ej alla i samma plan.

Då kan vektorn  $\vec{u}$  entydigt skrivas

$$\vec{u} = x_1\vec{e}_1 + x_2\vec{e}_2 + x_3\vec{e}_3$$

för några tal  $x_1, x_2, x_3$ .

**OBS!**  $\vec{u} = \vec{u}' + \vec{u}''$ ,  $\vec{u}' = x_1\vec{e}_1 + x_2\vec{e}_2$ ,  $\vec{u}'' = x_3\vec{e}_3$

Entydighet resoneras som tidigare.

Ann:  $u'$  kallas projektion, parallell med linjen L, av vektorn  $\vec{u}$  på planet  $\Pi$ .

Vi säger att  $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$  är en bas för rummet och  $x_1, x_2, x_3$  är koordinaterna för  $\vec{u}$  m.a.p. basen  $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ .

Ann:  $\vec{u} = x_1\vec{e}_1 + x_2\vec{e}_2 + x_3\vec{e}_3 = (x_1, x_2, x_3)$

Ex: I en bas  $\vec{e}_1, \vec{e}_2$  är  $\vec{u} = (1, 3)$ ,  $\vec{v} = (-2, 2)$ .

Är  $\vec{u}$  och  $\vec{v}$  parallella vektorer?

Att  $\vec{u}$  och  $\vec{v}$  är parallella innebär att de ligger på samma linje, dvs. det finns tal  $x$  så att (t.ex.)

$$\vec{u} = x\vec{v} \Leftrightarrow (1, 3) = x(-2, 2)$$

$$\Leftrightarrow (1, 3) = (-2x, 2x) \Leftrightarrow \begin{cases} 1 = -2x \\ 3 = 2x \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = -\frac{1}{2} \\ x = \frac{3}{2} \end{cases}$$

Salmar lösning! Ej parallella!

(4)

Ex: Duger  $\bar{u}$  och  $\bar{v}$  i exemplet ovan som en ny bas för planet? (5)

Svar: Ja, de är icke-parallella.

Ex: Låt nu  $\bar{u}, \bar{v}$  vara en ny bas. Hur kan man uttrycka den gamla basvektorn  $\bar{e}_1$  i basen  $\bar{u}, \bar{v}$ ?

Lösning: Vi löser följande ekvationssystem:

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \bar{e}_1 + 3\bar{e}_2 = \bar{u} \\ -2\bar{e}_1 + 2\bar{e}_2 = \bar{v} \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \bar{e}_1 + 3\bar{e}_2 = \bar{u} \\ 8\bar{e}_2 = 2\bar{u} + \bar{v} \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \bar{e}_1 = \bar{u} - 3\bar{e}_2 = \frac{1}{4}\bar{u} - \frac{3}{8}\bar{v} \\ \bar{e}_2 = \frac{1}{4}\bar{u} + \frac{1}{8}\bar{v} \end{cases}$$

Svar:  $\bar{e}_1 = (\frac{1}{4}, -\frac{3}{8})$  i basen  $\bar{u}, \bar{v}$ .

Observation: Koordinaterna beror på basen!

T.ex. är  $\bar{e}_1 = 1 \cdot \bar{e}_1 + 0 \cdot \bar{e}_2 = (1, 0)$  i basen  $\bar{e}_1, \bar{e}_2$ .

Räkneregler för vektorer (uttryckt i talpar)

i)  $(x_1, x_2) + (y_1, y_2) = (x_1 + y_1, x_2 + y_2)$

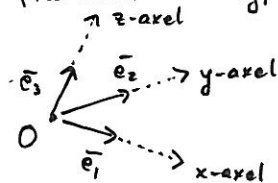
ii)  $\lambda(x_1, x_2) = (\lambda x_1, \lambda x_2)$ ,  $\lambda$  tal

Def:  $\overline{OP}$  kallas ortsvektorn för punkten P, och  $x_1, x_2, x_3$  koordinater för P i koordinat-systemet  $O\bar{e}_1, \bar{e}_2, \bar{e}_3$ . Vi skriver P:  $(x_1, x_2, x_3)$   
↖ kolon

Vi identifierar helt enkelt P med dess ortsvektor.

Motsv. definition för punkter i planet.

Anm: Ofta används  $(x, y, z)$  i stället för  $(x_1, x_2, x_3)$ .



Ex: ofta behöver man beräkna vektorer mellan två punkter. Om  $P_1 = (3, 2, -1)$  och  $P_2 = (0, 4, -7)$  punkter, så får vi

$$\overline{P_1P_2} = \overline{OP_2} - \overline{OP_1} = (0, 4, -7) - (3, 2, -1) = (-3, 2, -6)$$

OBS! "slutpunkt - startpunkt"



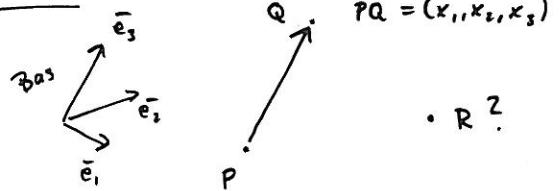
Ex: Bestäm mittpunkten på sträckan  $\overline{P_1P_2}$  ovan!

Mittp. formeln:  $\overline{OM} = \frac{1}{2}(\overline{OP_1} + \overline{OP_2}) = \frac{1}{2}((3, 2, -1) + (0, 4, -7)) = (3/2, 3, -4)$  Svar: M:  $(3/2, 3, -4)$ .

Motsvarande räkneregler gäller för "triplar" i rummet.

### 3.1 Koordinatsystem (6)

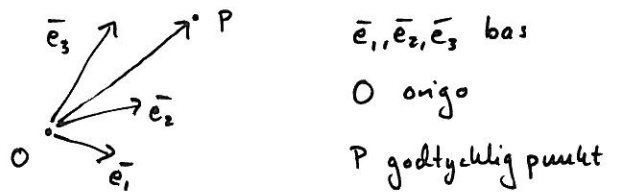
Problem:



$\overline{PQ}$  (differensen) kan beskrivas, men ej en enstaka punkt R.

Åtgärd: Vi behöver en referenspunkt.

Vi fixerar en punkt O som kallas origo (nollpunkt).



Vi kan nu skriva  $\overline{OP} = (x_1, x_2, x_3)$  i basen  $\bar{e}_1, \bar{e}_2, \bar{e}_3$ .